

12. časť



Ahoj kamaráti,

dnes sa spolu stretávame naposledy. Povieme si na záver o M. M. Harmincovi a ukážeme si návod, ako si poskladáme celé múzeum zo stránok, ktoré ste si v priebehu programu kreslili alebo maľovali. Na poslednú stránku nakreslite vy, kým by ste chceli v múzeu byť, keby ste v ňom pracovali.

- **Na záver o M.M. Harmincovi**

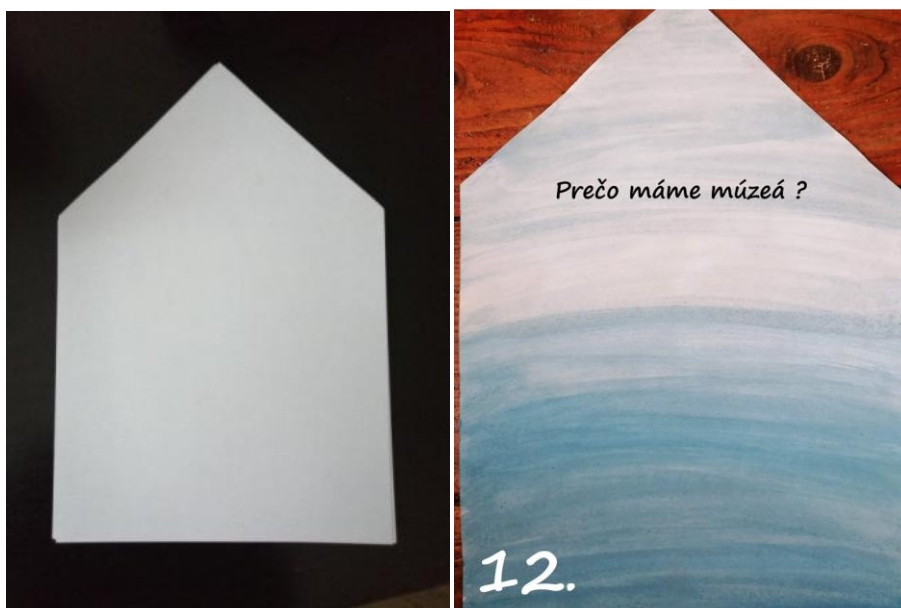
M.M. Harminc sa svojou chuťou učiť sa a usilovnosťou stal známym architektom v celej Európe. Bol trpezlivý a vytrvalý. Mal dobré nápady, ktoré sa ľuďom páčili. Vedel naprojektovať budovy, ktoré mali slúžiť aj na špeciálne účely. Práve pre to sú jeho stavby tak významné a dnes sú súčasťou európskeho kultúrneho dedičstva. Možno aj z teba sa v budúcnosti stane slávny architekt. Možno budeš mať dobré nápady a budeš ich vedieť nakresliť a aj zrealizovať. Môžeš začať zložením nášho modelu múzea a nakreslením svojho múzea. Je len na tebe ako bude vyzerieť.

- **O múzeách**

Najvýznamnejšou udalosťou pre múzeá býva „noc múzeí a galérií“, ktorá sa zvykne konať každoročne v máji. V priebehu tohto podujatia môžu návštevníci za symbolické vstupné, navštíviť veľa rôznych múzeí. Múzeá si počas tohto podujatia vždy pripravujú pre návštevníkov zaujímavé a netradičné programy.

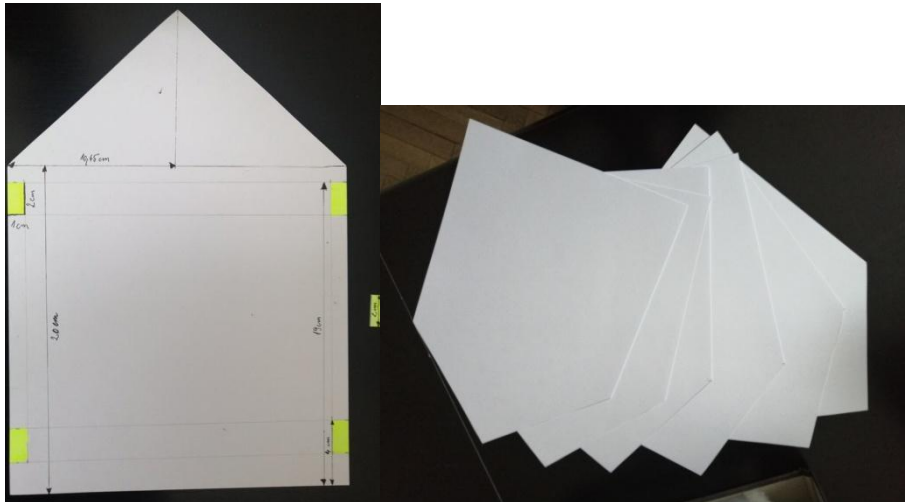
- **Tvoríme si múzeum**

Na poslednú stránku napíš, prečo máme podľa teba múzeá

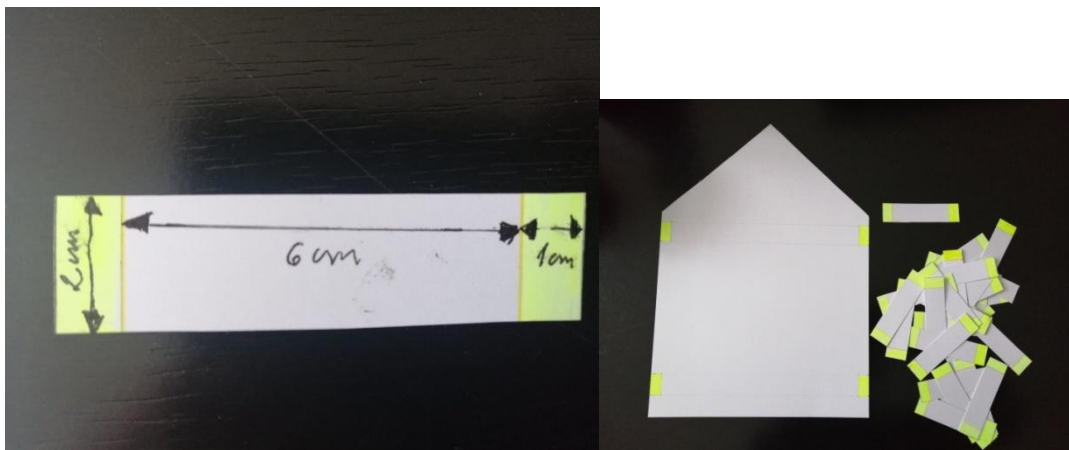


- **Postup zostavenia celého modelu múzea:**

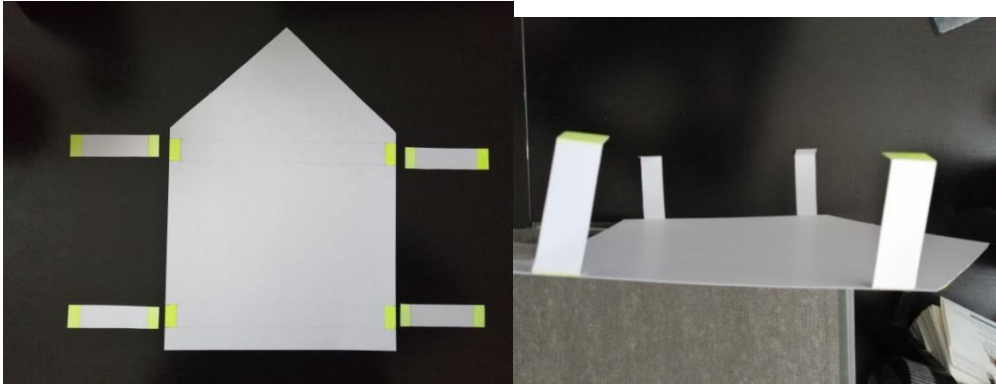
1. Na začiatku nášho programu ste si vy, ktorí ste šikovní pripravili 6 stránok z tvrdého výkresu A4 sami, alebo niektorým z vás pomohol ocko, mamka, starší súrodenec podľa nášho vzoru



2. Teraz si vystrihni 24 pásičkov z tvrdého výkresu podľa vzoru



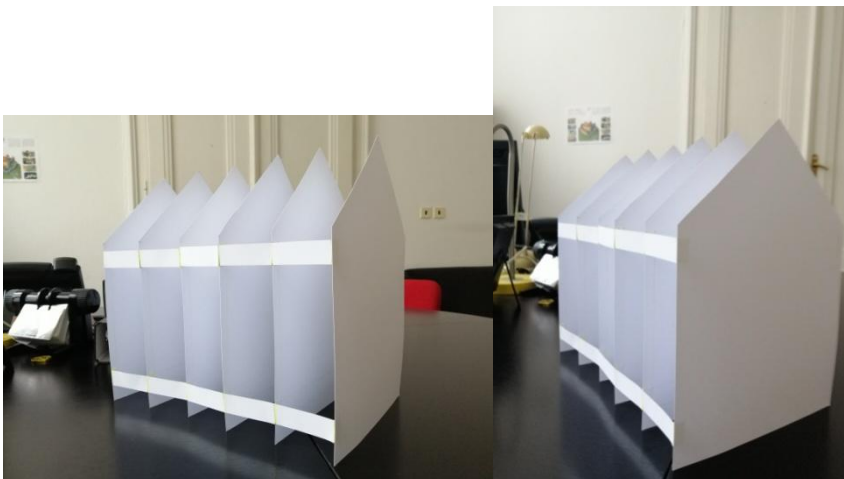
3. Pásiky si prilož vždy k stránke a prilep



4. Postupne stránky zlep dokopy



5. Keď ich zlepiš spolu všetkých 6 vznikne ti celé múzeum



Ak sa ti podarilo vytvoriť celé múzeum, odfoť ho a pošli na e-mail: dominik.hrdy@snm.sk

Dúfam, že sa vám program páčil a stretneme sa znova

Teším sa na ďalšie stretnutie, vaša sova



Múzejka